

§ 1

Zasady Uczestnictwa w Konkursie

1.1. Organizatorem Konkursu: Code Battle jest **Ringier Axel Springer Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02 – 672), ul. Domaniewska 52, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy Wydział XIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000420780, z kapitałem zakładowym w kwocie 106.000 zł, NIP: 5272677009, REGON: 146127300 (dalej: „Organizator”)**

1.2. Konkurs zostanie przeprowadzony zgodnie z niniejszym Regulaminem (zwanym dalej: Regulaminem).

1.3. Celem Konkursu jest wyłonienie Teamu które jak najszybciej i prawidłowo rozwiąże zagadki informatyczne.

1.4. Konkurs polega na udziale w Evencie Code Battle (dalej: Event) w teamie (zespołe) składającym się od min. 2 do max. 4 osób. Event zorganizowany będzie w godzinach od 18.00 do 20.00

1.5. Event jest przeprowadzany w Krakowie, w Pilot Tower 10 , przy ul. Pilotów 10 czyli siedzibie Organizatora w dniu: 11.12.2018 r. W dwóch turach:

- Tura a od godziny 18.00 do godziny 19.00
- Tura b od godziny 19.00 do godziny 20.00

1.6. Do udziału w Konkursie mogła zgłosić się pełnoletnie osoby, które znają min. jeden język programowania.

1.7. Zgłaszanie się do udziału w Konkursie realizowane jest poprzez formularz zgłoszeniowy w portal **Evenea** pod adresem <https://codebattle-rescuemission.evenea.pl/> w terminie do 4.12.2018 r. lub do wyczerpania się puli miejsc (dalej: **Zgłoszenie**) **Do udziału w Evencie można się zgłosić:**

- **Dream Team: Zgłaszanie Teamu. W skład temu może wchodzić od 2 do max. 4 osób, w tym max. jedna osoba zatrudniona u Organizatora Konkursu.** Aby zgłosić się jako team należy wpisać w formularzu w zakładce: „Nazwa zespołu z którym się zgłaszasz”
- **Lone Wolf. Zgłoszenie jednoosobowe.** W formularzu podaj nazwę: Lone Wolf.
- **Lista rezerwowa – w przypadku gdy pula biletów zostanie wyczerpana.**

1.8. Z puli wszystkich Zgłoszeń pierwszeństwo mają osoby który rozwiążą poprawnie zadanie dodatkowe z formularza rejestracyjnego. W przypadku zgłoszeń bez rozwiązane zadania, decyduje kolejność Zgłoszeń.

1.9. Osoby zgłaszające się jako Lone Wolf są łączone w zespoły przez Organizatora i biorą udział w Konkursie jako zespoły. Odrzucenie proponowanego zespołu jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w konkursie.

1.10. Uczestnicy zostaną powiadomieni o udziale w Evencie w terminie do: 10.12.2018 r Udział może wziąć maksymalnie 40 osób (tj. 10 zespołów) Do organizacji Eventu wymaga są min. teamy w składzie min. 2 osobowym. Minimalną ilością zespołów, niezbędną do realizacji konkursu jest 5 zespołów. W przypadku braku takiej ilości Zgłoszeń Organizator powiadomi o odwołaniu lub zmianie daty Eventu.

Zasady Uczestnictwa w Konkursie

- 2.1. W dniu 11.12.2018 należy pojawić się w siedzibie Organizatora przy ul. Pilotów 10, w Krakowie o godzinie wskazanej przez Organizatora w wiadomości e-mail.
- 2.2. Do wzięcia udziału w Evencie niezbędny jest laptop, min. dwa na jeden Team. Laptopy zapewniają uczestnicy we własnym zakresie, a ich brak w ww. ilości skutkować może wykluczeniem danego Teamu z Konkursu.
- 2.3. Zadaniem Uczestników Konkursu jest rozwiązanie wszystkich przygotowanych przez Organizatora zagadek informatycznych i logicznych składających się na zadanie konkursowe tzw. escape room w max. czasie nie dłuższym niż 45 min.
- 2.4. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu będzie czuwać Komisja Konkursowa składająca się z twórców escape roomu w składzie: Agnieszka Leśniewska, Marek Mitis, Eryk Zimończyk.
- 2.5. Kryterium oceny konkursowej jest rozwiązanie zagadki tj. wyjście z escape roomu w jak najkrótszym czasie.
- 2.6. W przypadku gdy żaden Team nie rozwiąże zagadki w ciągu 45 min. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia każdej z tur o max. 10 min. Jeżeli pomimo przedłużenia tury żaden Team nie wykona poprawnie zadania w przedłużonym czasie, Uczestnicy tej tury nie są uwzględniani w konkursie.
- 2.7. Nagrody dla każdego z członków zwycięskiego Teamu to: smartwatch Amazefit Xiaomi o wartości 277 zł. Nagrody wręczone zostaną na miejscu niezwłocznie po ogłoszeniu wyników Konkursu. Zwycięzcy Konkursu zobowiązani będą do podpisania potwierdzenie odbioru nagrody pod rygorem jej utraty. W Konkursie nagrodzenie zostaną członkowie jednego Teamu, który uzyskał najlepszy wynik spośród obu tur.
- 2.8. Nagrody w Konkursie zostaną Uczestnikom wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa. Oznacza to, że w przypadku gdy nagroda przyznana zostanie Pracownikowi Organizatora Organizator, występujący w roli płatnika, potrąci od przyznanej wartości nagrody, należne składki i podatki stosownie do rodzaju zatrudnienia Laureata Konkursu.

§ 3

Przetwarzanie danych osobowych

- 3.1. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Konkursu odbywa się zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.
- 3.2. Administratorem danych osobowych udostępnianych w formularzu konkursowym przez Uczestników Konkursu jest Organizator.
- 3.3. Organizator w celu niezbędnym do realizacji Konkursu, przetwarza dane osobowe Uczestnika Konkursu podane przez niego w formularzu rejestracyjnym, o którym mowa w § 1 Regulaminu (pkt 1.7. Regulaminu), zgodnie z art. 6 ust.1 lit f) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO).
- 3.4. Podanie danych jest dobrowolne, a osobie podającej dane przysługuje prawo dostępu do danych, prawo sprostowania danych, prawo ograniczenia przetwarzania, prawo usunięcia danych, wyrażenie sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo złożenia skargi do organu nadzorczego ochrony danych osobowych. W zakresie, w jakim ww. dane są przetwarzane w celu realizacji konkursu (Regulamin) – przysługuje Ci także prawo do przenoszenia danych. Odbiorcy danych w zakresie danych adresowych Zwycięzców Konkursu. Dane osobowe Uczestników Konkursu są przetwarzane zgodnie z celem

przetwarzania wskazanym w pkt 3.3. przez okres realizacji Konkursu i mogą być przetwarzane do momentu upływu przedawnienia roszczeń z tej umowy (6lat) a w przypadku danych osobowych Zwycięzców Konkursu, którym wydano nagrody – dane są przetwarzane przez okres wymagany obowiązującymi przepisami podatkowymi i o rachunkowości. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych znajdziesz w Polityce prywatności pod adresem: <https://polityka-prywatnosci.onet.pl/index.html> . W celu realizacji praw – napisz do BOK konkursy@onet.pl bądź skontaktuj się z Inspektorem Danych Osobowych pod adresami podanymi w Polityce Prywatności.

§ 4

Postępowanie reklamacyjne oraz odstąpienia

4.1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursu Uczestnicy mogą składać drogą elektroniczną lub na piśmie. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje składane drogą elektroniczną należy przestać na adres: konkursy@onet.pl tytuł e-maila: „Reklamacja: Konkurs Code Battle” Reklamacja pisemna powinna być składana na adres Organizatora z dopiskiem: „Reklamacja: Code Battle”

4.2. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 7 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora. Uczestnik zostanie o decyzji powiadomiony listem wysłanym na adres podany w reklamacji w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji. Odpowiedź na reklamację złożoną drogą elektroniczną zostanie przesłana do Użytkownika na adres podany przez Użytkownika w reklamacji.

§ 5

Postanowienia końcowe

5.1. Regulamin dostępny jest na stronie serwisu:

5.2. Regulamin stanowi jedyny dokument określający zasady Konkursu. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają wyłącznie charakter informacyjny.

5.3. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z Konkursem będą rozstrzygane przez Sąd właściwy według obowiązujących przepisów.

5.4. Spory pomiędzy Usługodawcą a konsumentem mogą być zakończone polubownie w drodze postępowania przed sądem polubownym na zasadach określonych w regulaminie tego sądu, np. przed stałymi polubownymi sądami konsumenckimi przy wojewódzkich inspektorach inspekcji handlowej, o których mowa w art. 37 ustawy z dnia 15 grudnia 2000 r. o Inspekcji Handlowej (t.j. Dz. U. z 2009r. Nr 151, poz. 1219), na zasadach określonych w rozporządzeniu Ministra Sprawiedliwości z dnia 25 września 2001 r. w sprawie określenia regulaminu organizacji i działania stałych polubownych sądów konsumenckich (Dz.U. z 2001 r. Nr 113, poz. 1214). Sprawa sporna pomiędzy Usługodawcą a konsumentem może być rozpatrywana przez sąd polubowny tylko po zakończeniu postępowania reklamacyjnego i w przypadku, jeżeli obie strony sporu wyrażą na to zgodę. W pozostałych wypadkach ewentualne spory zostają poddane sądom właściwym zgodnie z postanowieniami przepisów Kodeksu postępowania cywilnego. Informacje o procedurze oraz wykaz podmiotów uprawnionych do rozstrzygnięcia sporów konsumenckich znajdują się pod następującym adresem: https://www.uokik.gov.pl/pozasadowe_rozwiazywanie_sporow_konsumenckich.php